Wirtschaft & Recht am Gymnasium in Bayern:



Geschäftsmodell entwickeln mit Pitch-Wettbewerb und Unterstützung der Wirtschaft

In der 10. Jahrgangsstufe der bayerischen Gymnasien (und in der 9. Jahrgangsstufe der wirtschaftswissenschaftlichen Gymnasien) liegt ein großer Schwerpunkt auf der Erarbeitung eines Geschäftsmodells. Seit 2022 unterstützen Unternehmerinnen und Unternehmer sowie Führungskräfte aus der lokalen Wirtschaft im Rahmen des Startup School Cup als Coaches praxisnah. Gemeinsam mit Schulen und IHK werden Pitch-Wettbewerbe zur Prämierung der besten Geschäftsmodelle organisiert. Bisherige Erfahrungen zeigen: Die Lehrkräfte erzielten fast ohne Mehraufwand großen Lernerfolg in ihren Klassen, Schülerinnen und Schüler waren hochmotiviert, Eltern begeistert und die Coaches haben viel Freude an der Zusammenarbeit.

Coaches aus der Wirtschaft - Pitch-Wettbewerb zum Abschluss

Jede Klasse wird von einer Coachin oder einem Coach aus der örtlichen Wirtschaft unterstützt. Beim ersten Termin in der Klasse stellt er bzw. sie zunächst sich und die eigene Unternehmensgeschichte vor. Die Schülerinnen und Schüler der Klasse erarbeiten in Teams zu vier bis sechs Personen in den folgenden Wochen jeweils ein Geschäftsmodell, weitgehend selbstständig aber mit Unterstützung des Coaches. Am Ende präsentieren die Teams ihre Geschäftsmodelle vor der Klasse und werden von Coach und Lehrkraft bewertet. Das beste Team einer Klasse nimmt am abschließenden Pitch-Wettbewerb der jeweiligen Schule teil. Interessierte Schüler, Lehrer, Eltern und Vertreter der lokalen Wirtschaft sind als Publikum eingeladen. Neutrale Coaches benachbarter Schulen bilden die Jury des Pitch-Wettbewerbs und ermitteln das Siegerteam. Die besten Teams werden mit Preisen und Ehrungen der regionalen Wirtschaft sowie mit Presseveröffentlichungen für ihr Engagement belohnt. Der Schulsieger nimmt schließlich beim großen IHK-Regionalwettbewerb teil.

Organisation sehr einfach

Der Startup School Cup ist ein Kooperationsprojekt der IHK für München und Oberbayern, des Germeringer Arbeitskreis Schule-Wirtschaft und der Stiftung Digitale Bildung. Das daraus gebildetes Koordinationsteam erarbeitet inhaltliche Konzepte und ist für Gesamtorganisation und Unterstützung der Schulen verantwortlich.

Nach Rücksprache mit der Fachschaft einem örtlichen Gewerbeverein oder anderen lokalen Partnern sucht das Koordinationsteam zunächst geeignete Coaches. Idealerweise haben die Coaches einen Bezug zur Schule, z.B. als ehemalige Schüler oder als Unternehmer vor Ort. Die Coaches werden in den Lehrplan, das Unterrichtskonzept und den Bewertungsbogen für die Pitch-Wettbewerbe eingewiesen sowie mit den Fachlehrkräften vernetzt. Die Fachlehrerin oder der Fachlehrer koordiniert dann die Termine und den Pitch-Wettbewerb innerhalb der Klasse. Die Kommunikation der Coaches mit den Schülerteams erfolgt während der Entwicklung der Geschäftsmodelle flexibel im Rahmen von Terminen in der Klasse, per Online-Meetings sowie über Telefon und E-Mail.

Die Fachschaft legt nach Abstimmung mit dem Koordinationsteam und den Coaches frühzeitig im Jahr den Termin für den abschließenden Pitch-Wettbewerb auf Schulebene fest. Das Koordinationsteam gewinnt Sponsoren aus der regionalen Wirtschaft für Bewirtung des Wettbewerbes mit Erfrischungen und für die Siegerpreise. Umseitiger Muster-Organisationsplan unterstützt bei der Planung. Mehr Informationen und weitere Hilfen zur Unterrichtsplanung stehen unter www.startupschoolcup.de zur Verfügung.

Mehr Lehrerfolg:

- Schüler-Teams arbeiten selbstständig mit Coaches aus der Wirtschaft.
- Wirtschaftsunterricht wird mit Geschäftswelt verzahnt.
- Zusätzlicher Kontakt mit Unternehmen fördert Berufsorientierung.
- Pitch-Wettbewerbe á la "Höhle der Löwen" erzeugen hohe Motivation.

Freude als Coach:

- Wertvoller Beitrag zu mehr Wirtschafts-Kompetenz
- Weitergeben der eigenen Erfahrungen
- Zusammenarbeit mit Schülern und Lehrern macht Spaß

Info:













Muster-Organisationsplan (Beispiel für Stoffverteilung mit frühem Start)

Wann	Was	Wer	Dauer
Juli	Entscheidung für teilnahme Startup School Cup	Fachschaft	
August	Gewinnung von Coaches	Koordinations-	
Ŭ		team	
Septem-	Einteilung Coaches	Fachschaft, Koor-	
ber	Einteilung Coaches zu Klassen; Austausch Kontaktdaten	dinationsteam	
	Festlegung Termin für Pitch-Wettbewerb auf Schulebene als Abendveranstaltung		
	Absprache Lehrkraft / Coach	Lehrkraft	
	Kennenlern-Gespräch		
	Festlegung des Kick-Off Termins mit Vorstellung Coach in Klasse		
	1. Stunde:	Lehrkraft, Schüler	45 min
	Vorstellung des Jahresprogramms		
	Beschreibung des Startup School Cup		
	Aufforderung, Teams zu 5-6 Personen zu bilden.		
	Aufforderung, Termin für Pitch-Wettbewerb auf Schulebene zu blockieren		
	Teams festlegen, Teamleitung definieren	Lehrkraft, Schüler	15 min
	 Unternehmensbereiche mit je 2 Schülern besetzen, z.B. Produkt, Marketing, Finanzen, Administration, 		
	Geschäftsleitung.		
	Aufforderung, Geschäftsidee bis zum Kick-Off-Termin zu überlegen.		
	Weitere Stunden bis November:	Lehrkraft, Schüler	1-3 min je
	Regelmäßig an Geschäftsidee erinnern		Stunde
November	Kick-Off in der Klasse:	Lehrkraft, Schüler,	90 min
	Coach stellt eigenes Unternehmen, Teams stellen Geschäftsideen vor	Coach	
	 Vereinbarung erster Online-Termin zwischen Team und Coach als "Icebreaker" für Dezember 		
	 Lehrkraft übergibt Liste der Teams mit E-Mail-Adressen aller Schüler an Coach 		
	 Vereinbarung nächster Besuchstermin mit Coach während der "Arbeitsphase" (z.B. Ende Januar) 		
Dezember	Online-Termin "Icebreaker"	Coach, Schüler	15 min
	Näheres Kennenlernen, Diskussion über Geschäftsidee		(x6 für
			Coaches)
Januar	Start Arbeitsphase	Lehrkraft, Schüler	45 min
	Arbeitsaufträge verteilen		
	Unternehmensbereiche mit je 2 Schüler (s.o.) bearbeiten Themen, z.B.:		
	Produkt: Entwicklung, Design, Beschaffung, Produktion		
	Marketing: Marktanalyse, Werbung, Vertriebskanal, Verkaufstrichter		
	o Finanzen: Kostenrechnung, Plankalkulation		
	Administration: Finanzierung, Standort, Rechtsform, Compliance/Nachhaltigkeit		
	Geschäftsleitung: Koordination, SWOT, Präsentation		
	Starttermin vorzugsweise im Computerraum, damit Schüler laufend online recherchieren können. Tauri Blick Mark bereichte der Greineren Gertlagen und der Greineren de	Laborator Co	
	Termin Pitch-Wettbewerb auf Klassenebene festlegen und kommunizieren	Lehrkraft	
Januar bis	9 Wochen Arbeitsphase	Schüler, Coaches	
März	Schüler arbeiten weitgehend selbstständig während der Unterrichtsstunden und zu Hause		
	Coaches kommen während der Zeit möglichst einmal in den Unterricht und stehen sonst für Fragen per Mail und anlien zum Verführung.		
B.48	E-Mail und online zur Verfügung.	Sahiilar Casahas	20 min
März	Durchsprache Pitch	Schüler, Coaches	20 min
	Eine Woche vor Pitch-Wettbewerb auf Klassenebene vereinbart jedes Team einen Online-Termin mit Coach		(x6 für Coaches)
	 Coach Dabei Durchsprache der PowerPoint-Präsentation und des Pitch-Ablaufs 		Coaches
	Dabei Durchsprache der PowerPoint-Präsentation und des Pitch-Ablauts Pitch-Wettbewerb auf Klassenebene	Lehrkraft, Coa-	180 min
	Jedes Team pitcht 12-15 Minuten	ches, Schüler	100 111111
	Jede Schülerin und jeder Schüler eines Teams müssen einen Teil der Präsentation übernehmen	crics, scriuler	
	Lehrkraft und Coach bewerten Geschäftsmodelle und Präsentationen und ermitteln Klassensieger		
	Vorbereitung Pitch-Wettbewerb auf Schulebene	Fachschaft, Koor-	
	Festlegung des Raumes für den Wettbewerb	dinationsteam	
	Einladung von Schülern, Lehrern und Eltern durch Fachschaft	anationsteam	
	Einladung von Juroren und Wirtschaftsvertretern durch Schule und Koordinationsteam		
	Einladung von Presse durch Schule und/oder Koordinationsteam		
	Abstimmung der Begrüßung mit der Schulleitung durch Fachschaft		
	Organisation von Raum und Bewirtung (z.B. von Schulmensa) durch Fachschaft		
April	Pitch-Wettbewerb auf Schulebene	Alle	150 min
Арги		Alle	130 111111
	Juroren sitzen an eigenen Tischen im Auditorium Klassensioger nitchen in 12.15 Minuten		
	Klassensieger pitchen je 12-15 Minuten Iuroron stellen Fragen und tragen Rowertungen in Startun School Cun Rowertungs Ann ein		
	Juroren stellen Fragen und tragen Bewertungen in Startup School Cup Bewertungs-App ein Nach allen Bitches ziehen sich die Juroren mit den Lehrkräften in senaraten Baum zurück		
	Nach allen Pitches ziehen sich die Juroren mit den Lehrkräften in separaten Raum zurück. Juny und Lehrkräfte besprechen das Ergebnis und ein kurzes Foodback für die Siegerehrung.		
	Jury und Lehrkräfte besprechen das Ergebnis und ein kurzes Feedback für die Siegerehrung Siegerteams worden nach am Aband geebrt.		
	Siegerteams werden noch am Abend geehrt		

Ansprechpartner im Koordinationsteam

 $\underline{\mathsf{Gesamtkoordination}}$

Jürgen Biffar

Vorstand Stiftung Digitale Bildung juergen.biffar@digi-edu.org

Fachunterstützung

Markus Borger, Max-Born-Gymnasium, Fachbereichsleitung Wirtschaft-Recht, markus.borger@mbg-germering.de

Guido Grotz, 5X Ventures, guido.grotz@5x-ventures.com

Benedict Padberg, Interlink Space, benedict.padberg@interlink.org

Kerstin Schweiger, Carl-Spitzweg-Gymnasium, Fachbereichsleitung Wirtschaft-Recht, kerstin.schweiger@csg-germering.de

Michael Steinbauer, IHK Regionalausschuss FFB, michael.steinbauer@doka.com

 $\textbf{Maximilian Streicher}, \textbf{Gymnasium Puchheim}, \underline{\textbf{maximilian.streicher@gmail.com}}$

Claudia Regler, Gymnasium Gröbenzell, Fachbereichsleitung Wirtschaft-Recht, <u>claudia.regler@icloud.com</u>