

Startup School Cup – Bewertungs-App

Kurzanleitung

Die Startup School Cup – Bewertungs-App steht allen Schulen, die Wettbewerbe für die Präsentation von Geschäftsmodellen durchführen und diese anhand des für den Startup School Cup entwickelten Schemas bewerten lassen möchten, kostenfrei zur Verfügung.

Die App ist eine Online-Anwendung, die ohne Softwareinstallation verwendet wird. Eine permanente Internet-Verbindung ist notwendig.

Die Startup School Cup – Bewertungs-App wurde aus Mitteln der Stiftung Digitale Bildung sowie mit finanzieller Unterstützung unseres langjährigen Coaches und Jury-Mitglieds Daniel Gruber und der Entwicklungsleistungen seines Unternehmens EsperoTech ermöglicht.

Die Nutzung der Bewertungs-App erfolgt grundsätzlich in drei Schritten:

1. Wettbewerb anlegen durch Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator
2. Erfassung der Bewertung durch die Jury
3. Anzeigen des Auswertungsergebnisses

Vorbereitung

Als Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator müssen Sie sich einmalig mit Ihrer E-Mail Adresse registrieren.

Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/user> -> +

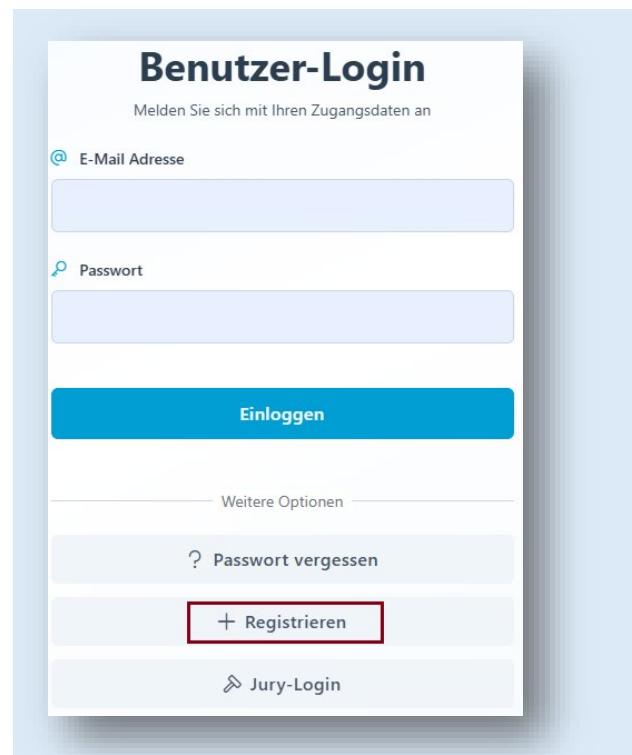
Registrieren

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Lehrer Zugang" -> + Registrieren

Über diesen Login-Dialog gelangen Sie jederzeit zum Anlegen und zur Verwaltung Ihrer Wettbewerbe:

Sie können beliebig viele Wettbewerbe anlegen.



1. Wettbewerb anlegen

Legen Sie Ihren ersten Wettbewerb an.

- Vergeben Sie einen beliebigen Namen, z.B. „Klassenwettbewerb 10a“
- Tragen Sie den Namen Ihrer Schule oder Organisation ein, er erscheint später über der Auswertung.

Tragen Sie die Teams ein

- Geben Sie jedem Team einen Namen, z.B. den Namen des Produkts oder der Firma
- Die Beschreibung ist optional, kann auch wegfallen.

In der Teamübersicht können Sie die Teams *zufällig sortieren* lassen und damit die Reihenfolge der Präsentationen bestimmen:

Name	Beschreibung	Aktionen
WonderWac		<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>
Café Hype		<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>
Memo-Tech		<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>

Erfassen Sie die Jury

Tragen Sie die Namen der Jury ein, wahlweise Vor- und Nachname oder nur einen von beiden.

Name ↑	Aktionen
Lara Fair	<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>
Philip Expert	<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>
Tina Genau	<button>Bearbeiten</button> <button>Löschen</button>

Für jedes Jurymitglied wird nun eine vierstellige PIN erzeugt, mit der es sich anschließend über den Jury-Zugang anmeldet.

Sie können die PINs anzeigen und anschließend komfortabel ausdrucken, für die Übergabe an die Jury.

The image shows three separate printouts, each representing a juror's PIN card. Each card has a header '10b' and 'Max-Born-Gymnasium'. It features the Startup School Cup logo, the juror's name (Tina Genau, Lara Fair, or Philip Expert), their Jury-PIN (CEF9, SYSL, or PHIL), a QR code for direct login, and a link to the login URL (<https://app.startupschoolcup.de/login/juror>). A 'Drucken' (Print) button is visible at the top right of the first card.

Wettbewerb Starten

Starten Sie den Wettbewerb zu einem beliebigen Zeitpunkt, bevor die Pitches beginnen.

- Ab dem Start des Wettbewerbes können die Jurymitglieder ihre Bewertungen erfassen.
- Nach dem Start können Teams und Jury nicht mehr geändert werden

This screenshot shows the 'Wettbewerb starten' (Competition Start) page for competition '10b' at Max-Born-Gymnasium. The page displays summary statistics: 3 Teams and 3 Jurors. Below this, there is a section for 'Bewertungen' (Reviews) showing 0 reviews. A large green button with a play icon and the text 'Wettbewerb starten' is prominently displayed. A note below the button states: 'Starten Sie den Wettbewerb, sobald alle Teams und Juroren erstellt wurden. Nach dem Start können Teams und Juroren nicht mehr geändert werden.' (Start the competition as soon as all teams and jurors are created. Once started, teams and jurors cannot be changed.) A 'Starten' (Start) button is located at the bottom of this section.

2. Wettbewerb durchführen

Anmeldung Jury:

- Verteilen Sie die PINs an die Jurymitglieder
- Bitten Sie, die Jury sich mit ihrem Smartphone, Tablet oder PC über den Jury-Zugang anzumelden:

Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/juror>

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Jury-Zugang"

oder

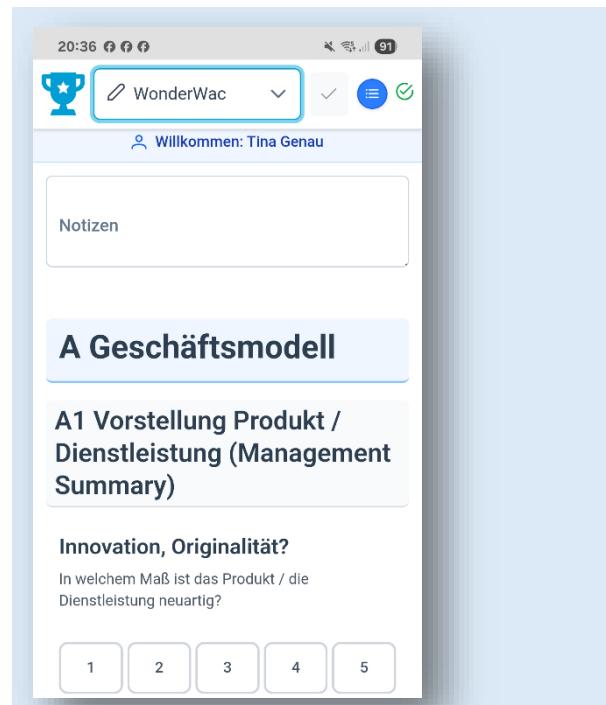
QR-Code auf den PIN-Ausdrucken oder hier:



Jury-Login
Geben Sie Ihre 4-stellige PIN ein
Jury-PIN eingeben
Einloggen
Andere Anmeldung
Benutzer-Login

Bewertung erfassen

Die Bewertungen werden von den Jurymitgliedern während und nach der Präsentation in der App eingetragen:

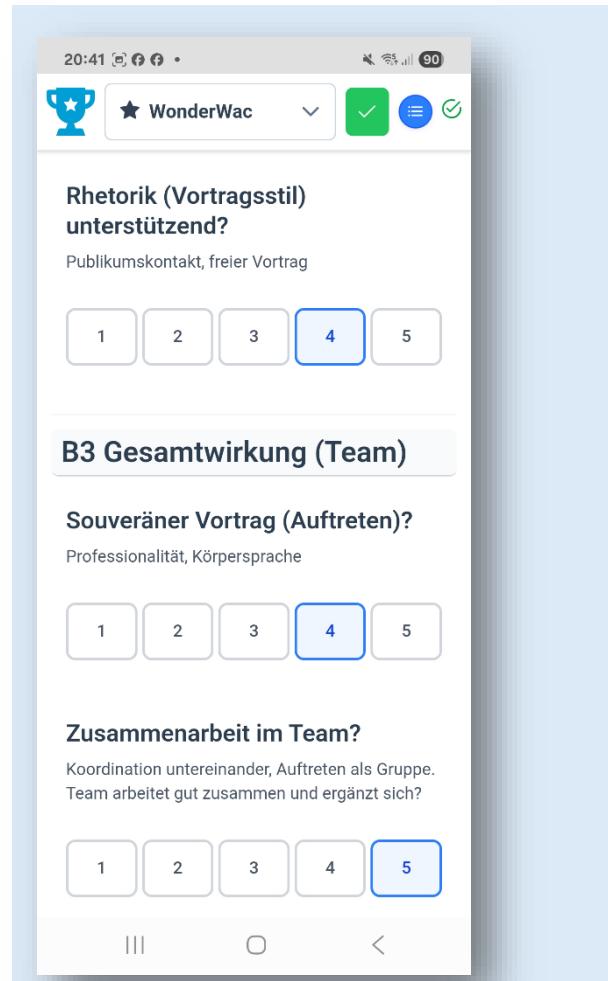


20:36 WonderWac Willkommen: Tina Genau Notizen A Geschäftsmodell A1 Vorstellung Produkt / Dienstleistung (Management Summary) Innovation, Originalität? In welchem Maß ist das Produkt / die Dienstleistung neuartig? 1 2 3 4 5

Sind alle Bewertungen für ein Team vergeben, wird der Bestätigungs-Button rechts oben grün und das Jurymitglied kann seine Bewertung einreichen:

Die App springt nun automatisch zum nächsten Team für die Erfassung deren Bewertung.

Ein Jurymitglied kann immer um bis zu zwei Teams zurückwechseln, und deren Bewertungen nochmal anzupassen.



Bewertung überwachen

Während der Bewertungen durch die Jury können Sie über den Lehrer-Zugang jederzeit den Fortschritt der Einreichungen mitverfolgen:

- Nachdem die letzte Bewertung eingereicht wurde, wird der Wettbewerb automatisch geschlossen.
- Jurymitglieder, von denen keine Bewertungen eingereicht wurden, können nachträglich gelöscht werden. Damit wird eine Verfälschung des Ergebnisses durch etwaig nicht erschienene Jurymitglieder verhindert.

The screenshot shows a teacher dashboard titled "Auswertung" (Evaluation) with the subtitle "Übersicht über den Status der Jury-Bewertungen" (Overview of the status of jury evaluations). The page displays a table of submitted evaluations:

TEAM	JUROR	STATUS
WonderWac	Tina Genau	✓ Eingereicht
WonderWac	Philip Expert	✗ Ausstehend
WonderWac	Lara Fair	✗ Ausstehend
Café Hype	Tina Genau	✗ Ausstehend
Café Hype	Philip Expert	✗ Ausstehend
Café Hype	Lara Fair	✗ Ausstehend
Memo-Tech	Tina Genau	✗ Ausstehend
Memo-Tech	Philip Expert	✗ Ausstehend
Memo-Tech	Lara Fair	✗ Ausstehend

At the bottom of the table, there is a note: "① Wettbewerb beenden" (End competition) with the subtext "Der Wettbewerb wird automatisch beendet, sobald alle Juroren ihre Bewertungen abgeschickt haben. Hinweis: Juroren können gelöscht werden, wenn sie noch keine Bewertungen abgeschickt haben."

1. Auswertungsergebnis

Nach dem Schließen eines Wettbewerbs können Sie im Lehrer-Zugang sofort die Auswertung angezeigt:

10a

Auswertung

Übersicht über alle Bewertungen und Ergebnisse

Aktualisieren

Teams: 3

Fragengruppen: 7

Kategorien: 2

Gewinner

Café Hype 77,0 Punkte	WonderWac 76,3 Punkte	Memo-Tech 71,7 Punkte
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

Kategorien-Ergebnisse

Team	Rang	Gesamt	Geschäftsmodell	Präsentation
Café Hype	1	77,0	45,0	32,0
WonderWac	2	76,3	44,3	32,0
Memo-Tech	3	71,7	41,3	30,3

Einzelergebnisse

Team	Rang	Gesamt	Markt- und Wettbewerb	Wertschöpfungskette	Gestaltung	Darlegung der notwendigen Zahlen	Vortrag	Vorstellung Produkt / Dienstleistung (Management Summary)	Gesamtwirkung (Team)
Café Hype	1	77,0	10,3	10,0	6,3	14,7	14,0	10,0	11,7
WonderWac	2	76,3	9,3	9,7	7,7	15,0	13,0	10,3	11,3
Memo-Tech	3	71,7	9,7	9,3	7,3	13,7	13,3	8,7	9,7

- Im obersten Bereich werden die drei Siegerteams mit ihrer Gesamtpunktzahl angezeigt
- Darunter die Ergebnisse in den Hauptkategorien
- Und schließlich die Einzelergebnisse der Unterkategorien.

Viel Spaß und Erfolg bei der Nutzung der Startup School Cup – Bewertungs-App!