

Startup School Cup – Bewertungs-App

Kurzanleitung

Stand 5.3.2026

Die Startup School Cup – Bewertungs-App steht allen Schulen, die Wettbewerbe für die Präsentation von Geschäftsmodellen durchführen und diese anhand des für den Startup School Cup entwickelten Schemas bewerten lassen möchten, kostenfrei zur Verfügung.

Die App ist eine Online-Anwendung, die ohne Softwareinstallation verwendet wird. Eine permanente Internet-Verbindung ist notwendig.

Die Startup School Cup – Bewertungs-App wurde aus Mitteln der Stiftung Digitale Bildung sowie mit finanzieller Unterstützung unseres langjährigen Coaches und Jury-Mitglieds Daniel Gruber und der Entwicklungsleistungen seines Unternehmens EsperoTech ermöglicht.

Die Nutzung der Bewertungs-App erfolgt grundsätzlich in drei Schritten:

1. Wettbewerb anlegen durch Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator
2. Erfassung der Bewertung durch die Jury
3. Anzeigen des Auswertungsergebnisses

Vorbereitung

Als Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator müssen Sie sich einmalig mit Ihrer E-Mail Adresse registrieren.

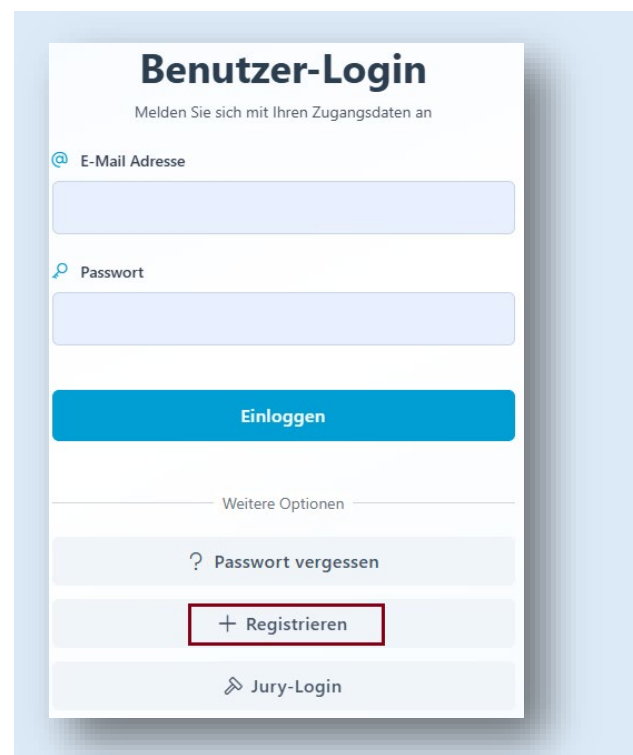
Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/user> -> + Registrieren

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Lehrer Zugang" -> + Registrieren

Über diesen Login-Dialog gelangen Sie jederzeit zum Anlegen und zur Verwaltung Ihrer Wettbewerbe:

Sie können beliebig viele Wettbewerbe anlegen.

The screenshot shows a login interface titled 'Benutzer-Login' with the subtitle 'Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an'. It contains two input fields: 'E-Mail Adresse' and 'Passwort'. Below the fields is a blue 'Einloggen' button. Underneath, there is a section for 'Weitere Optionen' which includes a link for 'Passwort vergessen', a button for '+ Registrieren' (highlighted with a red border), and a link for 'Jury-Login'.

1. Wettbewerb anlegen

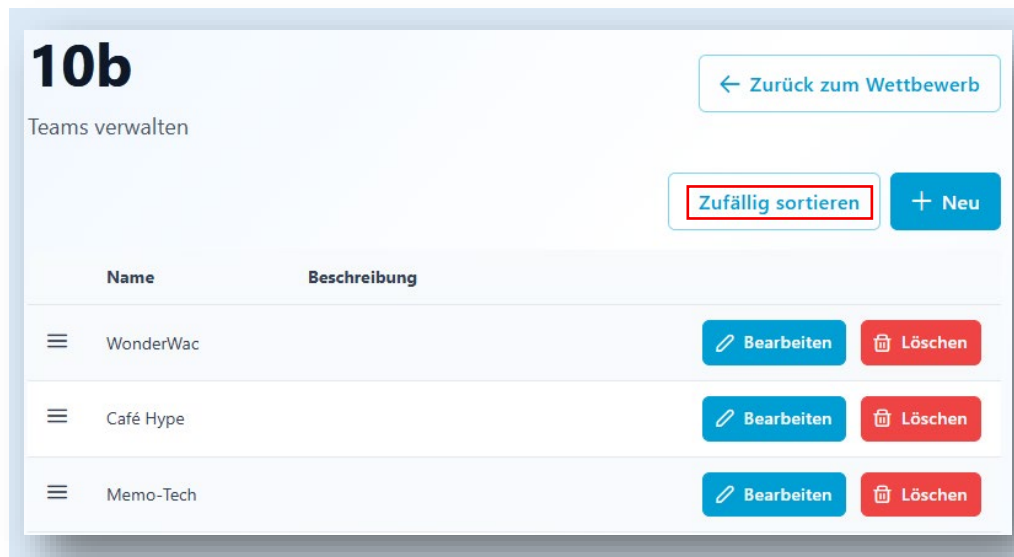
Legen Sie Ihren ersten Wettbewerb an.

- Vergeben Sie einen beliebigen Namen, z.B. „Klassenwettbewerb 10a“
- Tragen Sie den Namen Ihrer Schule oder Organisation ein, er erscheint später über der Auswertung.

Tragen Sie die Teams ein

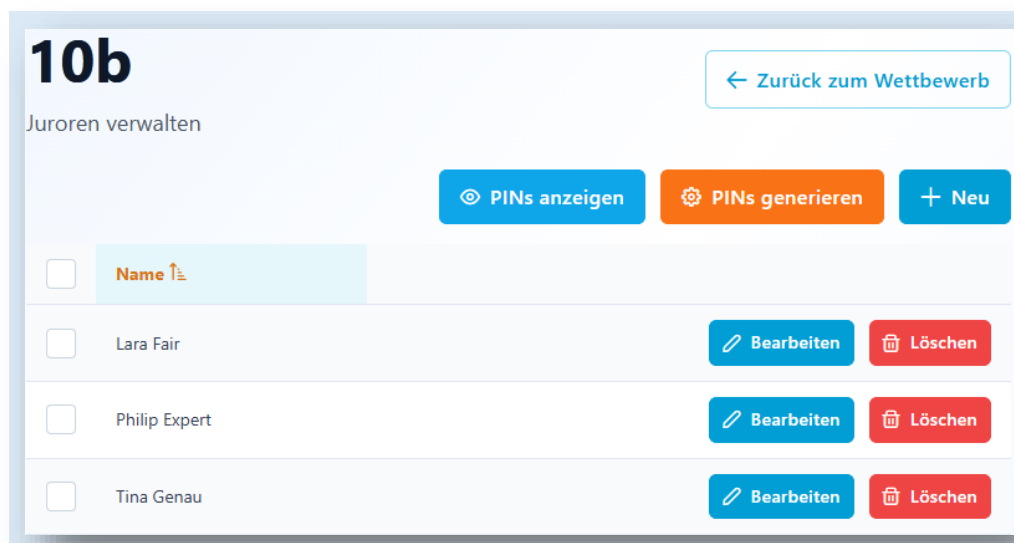
- Geben Sie jedem Team einen Namen, z.B. den Namen des Produkts oder der Firma
- Die Beschreibung ist optional, kann auch wegfallen.

In der Teamübersicht können Sie die Teams *zufällig sortieren* lassen und damit die Reihenfolge der Präsentationen bestimmen:



Erfassen Sie die Jury

Tragen Sie die Namen der Jury ein, wahlweise Vor- und Nachname oder nur einen von beiden.

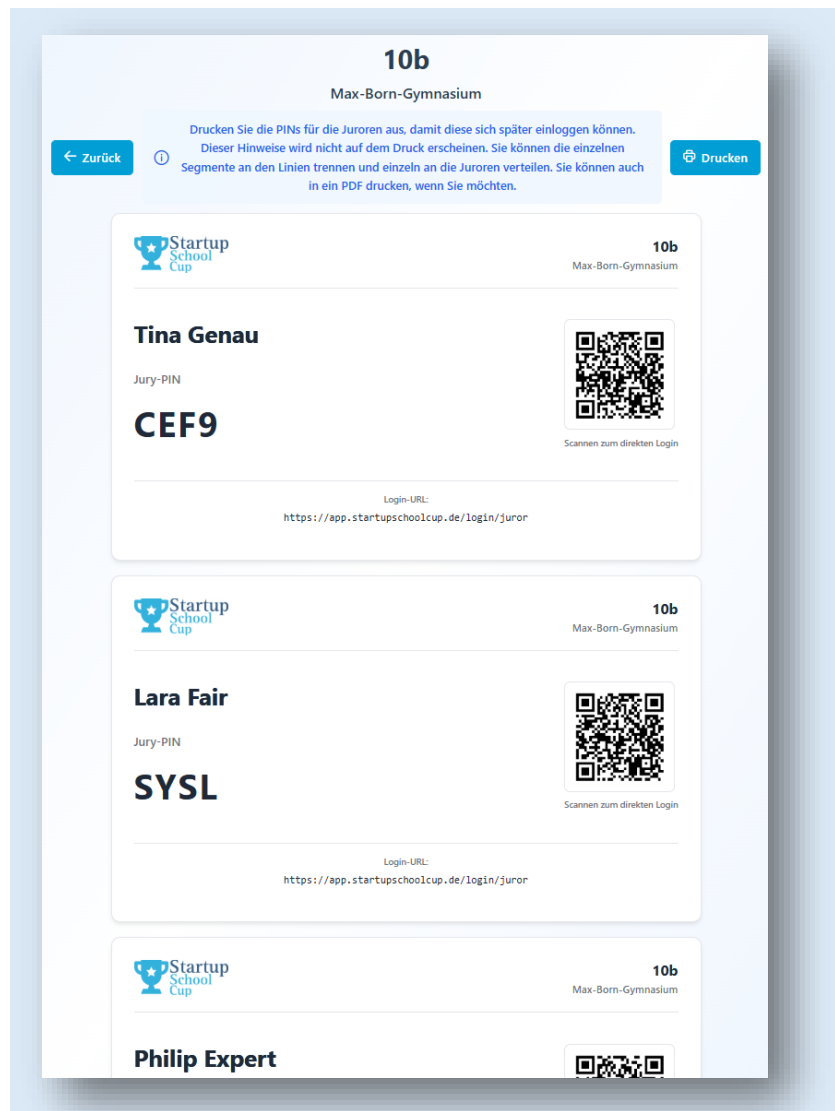


Für jedes Jurymitglied wird nun eine *vierstellige PIN* erzeugt, mit der es sich anschließend über den Jury-Zugang anmeldet.

Sie können die PINs anzeigen und anschließend komfortabel ausdrucken, für die Übergabe an die Jury.

Praktisch:

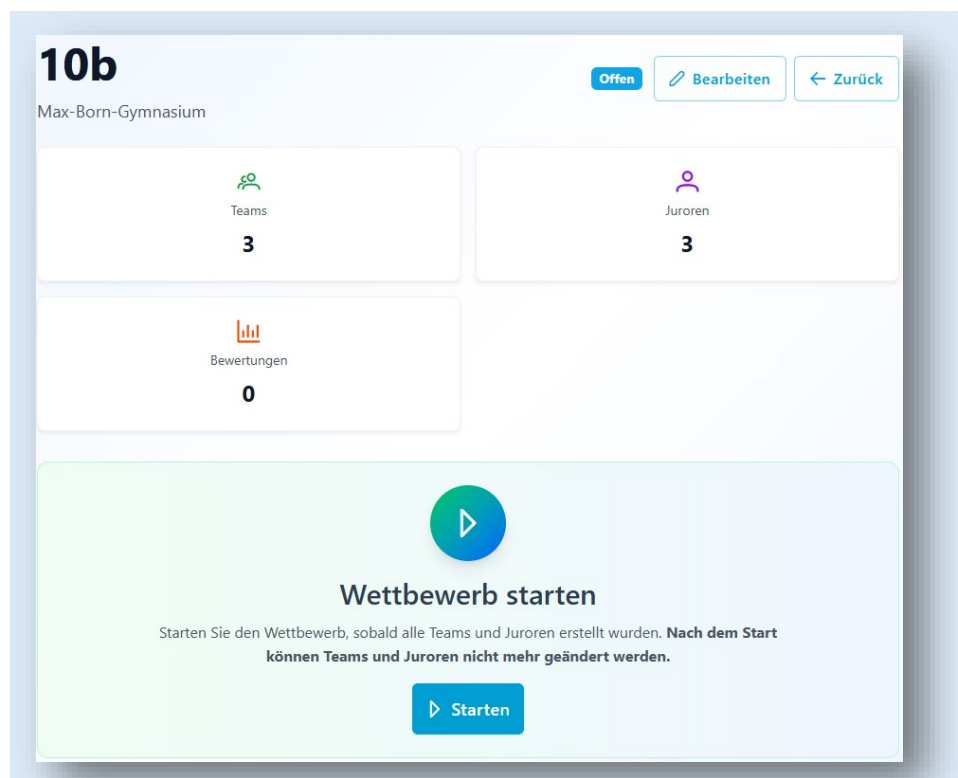
Zum Ausdruck wird automatisch für jedes Jurymitglied eine eigene Seite angelegt.



Wettbewerb Starten

Starten Sie den Wettbewerb zu einem beliebigen Zeitpunkt, bevor die Pitches beginnen.

- Ab dem Start des Wettbewerbes können die Jurymitglieder ihre Bewertungen erfassen.
- Nach dem Start können Teams und Jury nicht mehr geändert werden



2. Wettbewerb durchführen

Anmeldung Jury:

- Verteilen Sie die PINs an die Jurymitglieder
- Bitten Sie, die Jury sich mit ihrem Smartphone, Tablet oder PC über den Jury-Zugang anzumelden:

Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/juror>

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Jury-Zugang"

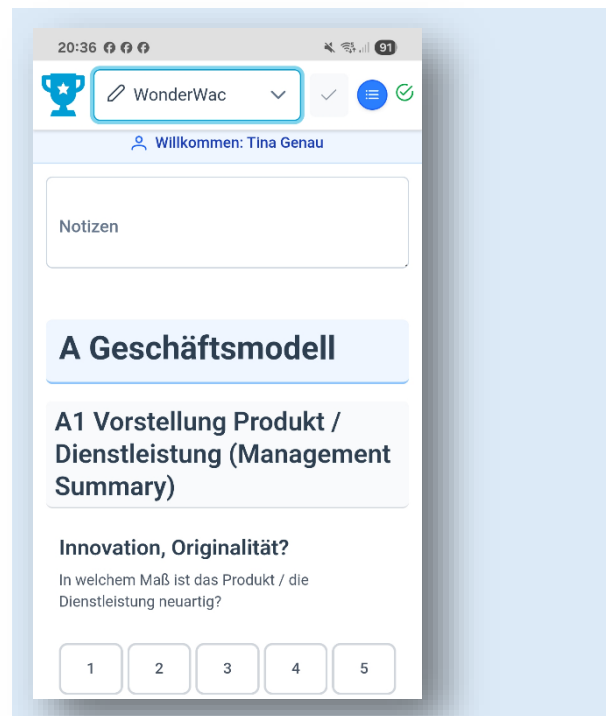
oder

QR-Code auf den PIN-Ausdrucken oder hier:



Bewertung erfassen

Die Bewertungen werden von den Jurymitgliedern während und nach der Präsentation in der App eingetragen:



Sind alle Bewertungen für ein Team vergeben, wird der Bestätigungs-Button rechts oben grün und das Jurymitglied kann seine Bewertung einreichen:

Die App springt nun automatisch zum nächsten Team für die Erfassung deren Bewertung.

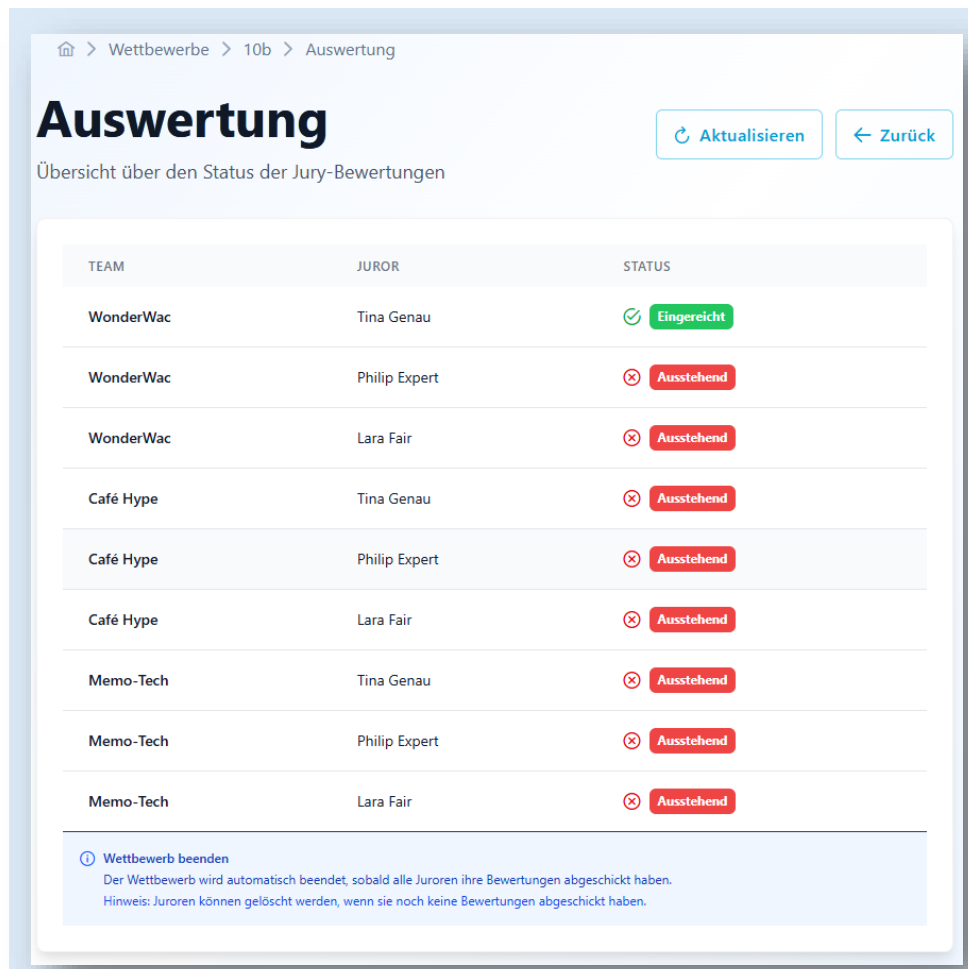
Ein Jurymitglied kann immer um bis zu zwei Teams zurückwechseln, und deren Bewertungen nochmal anzupassen.



Bewertung überwachen

Während der Bewertungen durch die Jury können Sie über den Lehrer-Zugang jederzeit den Fortschritt der Einreichungen mitverfolgen:

- Nachdem die letzte Bewertung eingereicht wurde, wird der Wettbewerb automatisch geschlossen.
- Jurymitglieder, von denen keine Bewertungen eingereicht wurden, können nachträglich gelöscht werden. Damit wird eine Verfälschung des Ergebnisses durch etwaig nicht erschienene Jurymitglieder verhindert.




1. Auswertungsergebnis


Nach dem Schließen eines Wettbewerbs könne Sie im Lehrer-Zugang sofort die Auswertung angezeigt:


10a

Auswertung ← Zurück zum Wettbewerb


Übersicht über alle Bewertungen und Ergebnisse ↻ Aktualisieren



Teams
3



Fragengruppen
7


Kategorien
2








Gewinner

 **1**
Café Hype
77,0
Punkte


















 **2**
WonderWac
76,3
Punkte

 **3**
Memo-Tech
71,7
Punkte

Kategorien-Ergebnisse

Team	Rang	Gesamt	Geschäftsmodell	Präsentation
 Café Hype	1	77,0	 45,0	 32,0
 WonderWac	2	76,3	 44,3	 32,0
 Memo-Tech	3	71,7	41,3	30,3

Einzelergebnisse

Team	Rang	Gesamt	Markt- und Wettbewerb	Wertschöpfungskette	Gestaltung	Darlegung der notwendigen Zahlen	Vortrag	Vorstellung Produkt / Dienstleistung (Management Summary)	Gesamtwirkung (Team)
 Café Hype	1	77,0	 10,3	 10,0	6,3	 14,7	 14,0	 10,0	 11,7
 WonderWac	2	76,3	9,3	 9,7	 7,7	 15,0	13,0	 10,3	 11,3
 Memo-Tech	3	71,7	 9,7	9,3	 7,3	13,7	 13,3	8,7	9,7

- Im obersten Bereich werden die drei Siegerteams mit ihrer Gesamtpunktzahl angezeigt
- Darunter die Ergebnisse in den Hauptkategorien
- Und schließlich die Einzelergebnisse der Unterkategorien.

Zeigen Sie das Ergebnis der Jury. Anhand der Einzelergebnisse kann den Teams sehr einfach individuelles Feedback zu Stärken und Schwächen gegeben werden.

Viel Spaß und Erfolg bei der Nutzung der Startup School Cup – Bewertungs-App!