

Startup School Cup – Bewertungs-App

Kurzanleitung

BETA

Die Startup School Cup – Bewertungs-App steht allen Schulen, die Wettbewerbe für die Präsentation von Geschäftsmodellen durchführen und diese anhand des für den Startup School Cup entwickelten Schemas bewerten lassen möchten, kostenfrei zur Verfügung.

Die App ist eine Online-Anwendung, die ohne Softwareinstallation verwendet wird. Eine permanente Internet-Verbindung ist notwendig.

Die Startup School Cup – Bewertungs-App wurde aus Mitteln der Stiftung Digitale Bildung sowie mit finanzieller Unterstützung unseres langjährigen Coaches und Jury-Mitglieds Daniel Gruber und der Entwicklungsleistungen seines Unternehmens EsperoTech ermöglicht.

Die Nutzung der Bewertungs-App erfolgt grundsätzlich in drei Schritten:

1. Wettbewerb anlegen durch Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator
2. Erfassung der Bewertung durch die Jury
3. Anzeigen des Auswertungsergebnisses

Vorbereitung

Als Lehrkraft oder Wettbewerbs-Organisator müssen Sie sich einmalig mit Ihrer E-Mail Adresse registrieren.

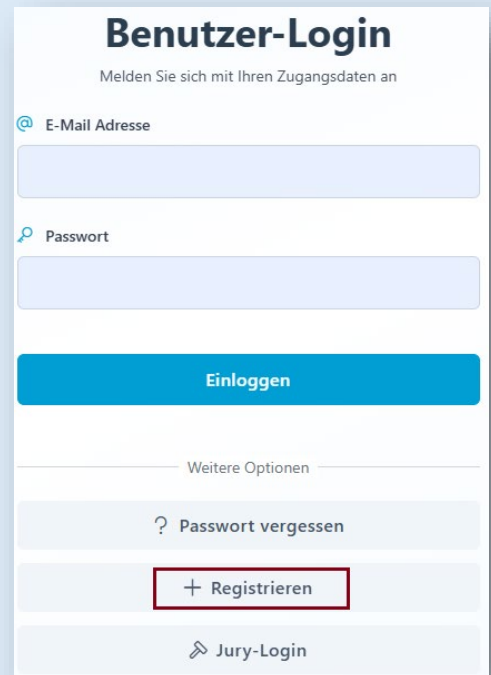
Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/user> -> + Registrieren

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Lehrer Zugang" -> + Registrieren

Über diesen Login-Dialog gelangen Sie jederzeit zum Anlegen und zur Verwaltung Ihrer Wettbewerbe:

Sie können beliebig viele Wettbewerbe anlegen.



Benutzer-Login
Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an

@ E-Mail Adresse

🔑 Passwort

Einloggen

Weitere Optionen

? Passwort vergessen

+ Registrieren

🔑 Jury-Login

1. Wettbewerb anlegen

Legen Sie Ihren ersten Wettbewerb an.

- Vergeben Sie einen beliebigen Namen, z.B. „Klassenwettbewerb 10a“
- Tragen Sie den Namen Ihrer Schule oder Organisation ein, er erscheint später über der Auswertung.

Tragen Sie die Teams ein

- Geben Sie jedem Team einen Namen, z.B. den Namen des Produkts oder der Firma
- Die Beschreibung ist optional, kann auch wegfallen.

In der Teamübersicht können Sie die Teams *zufällig sortieren* lassen und damit die Reihenfolge der Präsentationen bestimmen:

10b

Teams verwalten

[← Zurück zum Wettbewerb](#)

[Zufällig sortieren](#) [+ Neu](#)

	Name	Beschreibung	
☐	WonderWac		Bearbeiten Löschen
☐	Café Hype		Bearbeiten Löschen
☐	Memo-Tech		Bearbeiten Löschen

Erfassen Sie die Jury

Tragen Sie die Namen der Jury ein, wahlweise Vor- und Nachname oder nur einen von beiden.

10b

Juroren verwalten

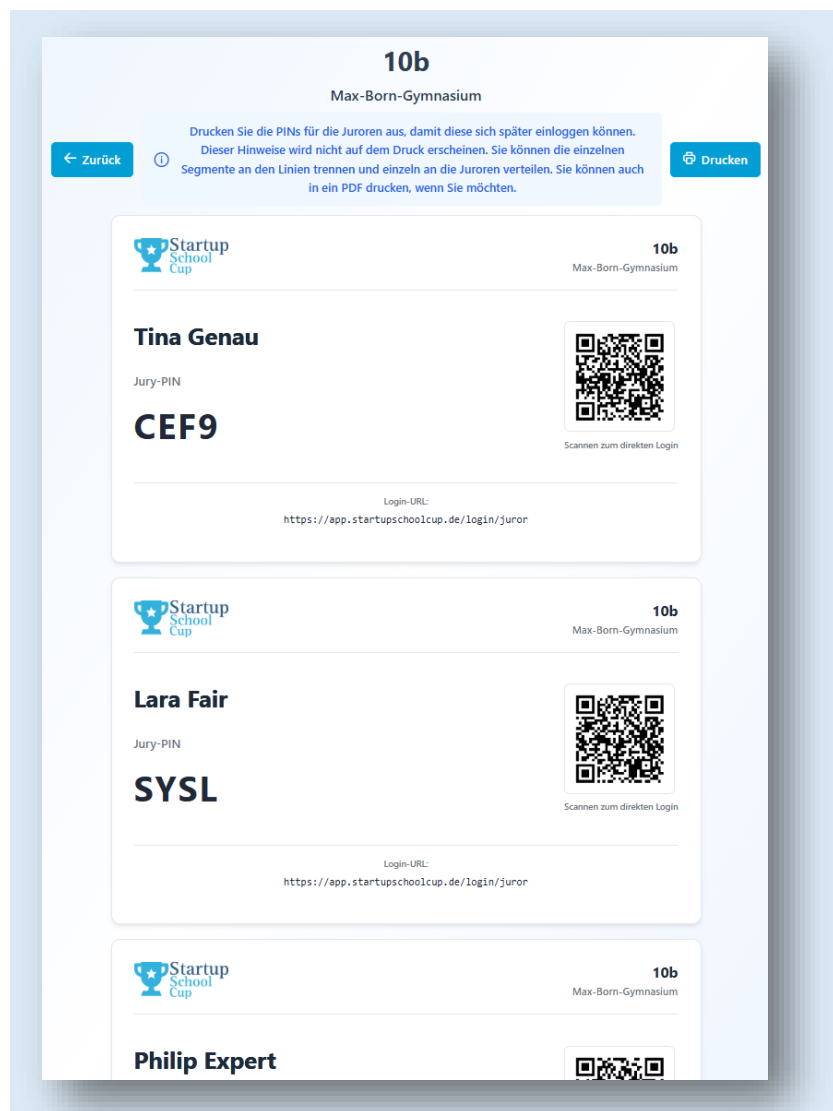
[← Zurück zum Wettbewerb](#)

[PINs anzeigen](#) [PINs generieren](#) [+ Neu](#)

☐	Name	
☐	Lara Fair	Bearbeiten Löschen
☐	Philip Expert	Bearbeiten Löschen
☐	Tina Genau	Bearbeiten Löschen

Für jedes Jurymitglied wird nun eine *vierstellige PIN* erzeugt, mit der es sich anschließend über den Jury-Zugang anmeldet.

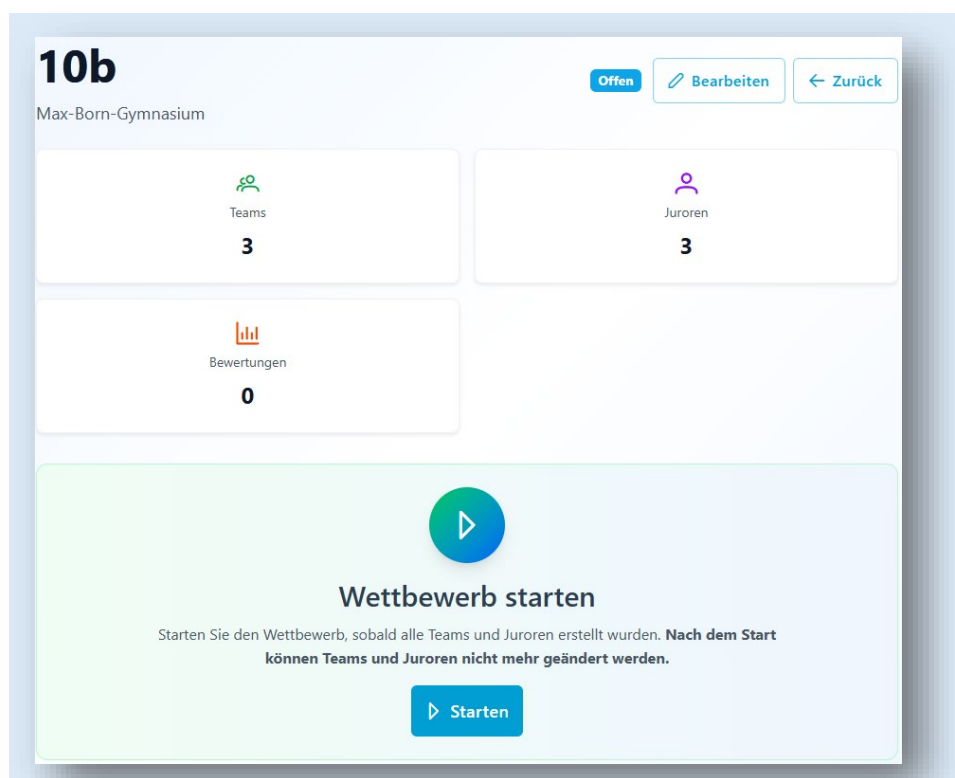
Sie können die PINs anzeigen und anschließend komfortabel ausdrucken, für die Übergabe an die Jury.



Wettbewerb Starten

Starten Sie den Wettbewerb zu einem beliebigen Zeitpunkt, bevor die Pitches beginnen.

- Ab dem Start des Wettbewerbes können die Jurymitglieder ihre Bewertungen erfassen.
- Nach dem Start können Teams und Jury nicht mehr geändert werden



2. Wettbewerb durchführen

Anmeldung Jury:

- Verteilen Sie die PINs an die Jurymitglieder
- Bitten Sie, die Jury sich mit ihrem Smartphone, Tablet oder PC über den Jury-Zugang anzumelden:

Direkt-Link: <https://app.startupschoolcup.de/login/juror>

oder

Startup School Cup Website -> Material -> Bewertungs-App -> "Jury-Zugang"

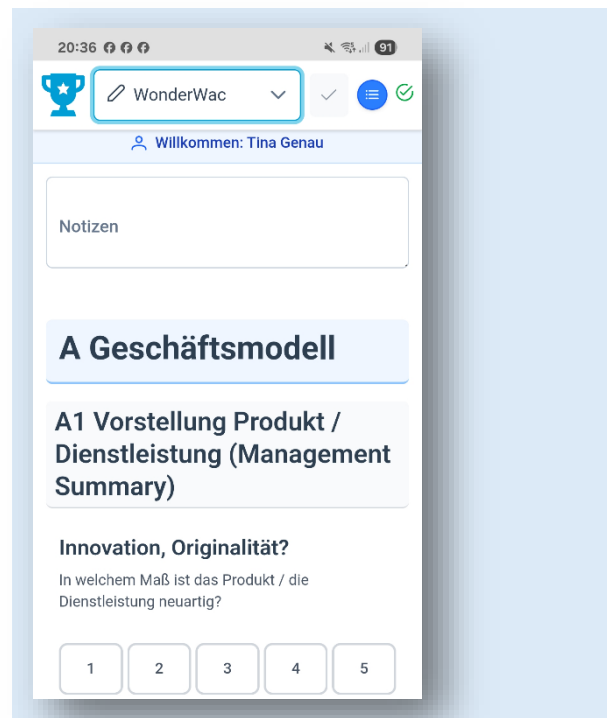
oder

QR-Code auf den PIN-Ausdrucken oder hier:



Bewertung erfassen

Die Bewertungen werden von den Jurymitgliedern während und nach der Präsentation in der App eingetragen:



Sind alle Bewertungen für ein Team vergeben, wird der Bestätigungs-Button rechts oben grün und das Jurymitglied kann seine Bewertung einreichen:

Die App springt nun automatisch zum nächsten Team für die Erfassung deren Bewertung.

Ein Jurymitglied kann immer um bis zu zwei Teams zurückwechseln, und deren Bewertungen nochmal anzupassen.

The screenshot shows the WonderWac app interface. At the top, there's a status bar with the time 20:41 and battery level 90%. Below that, a navigation bar includes a trophy icon, the text 'WonderWac', and a green checkmark button. The main content area displays a rating question: 'Rhetorik (Vortragsstil) unterstützend?' with the subtitle 'Publikumskontakt, freier Vortrag'. Below the question are five rating buttons (1-5), with the number 4 selected. Further down, there's a section titled 'B3 Gesamtwirkung (Team)' with two sub-questions: 'Souveräner Vortrag (Auftreten)?' (Professionalität, Körpersprache) and 'Zusammenarbeit im Team?' (Koordination untereinander, Auftreten als Gruppe. Team arbeitet gut zusammen und ergänzt sich?). Each sub-question has its own set of five rating buttons, with the number 4 selected for the first and the number 5 selected for the second.

Bewertung überwachen

Während der Bewertungen durch die Jury können Sie über den Lehrer-Zugang jederzeit den Fortschritt der Einreichungen mitverfolgen:

- Nachdem die letzte Bewertung eingereicht wurde, wird der Wettbewerb automatisch geschlossen.
- Jurymitglieder, von denen keine Bewertungen eingereicht wurden, können nachträglich gelöscht werden. Damit wird eine Verfälschung des Ergebnisses durch etwaig nicht erschienene Jurymitglieder verhindert.

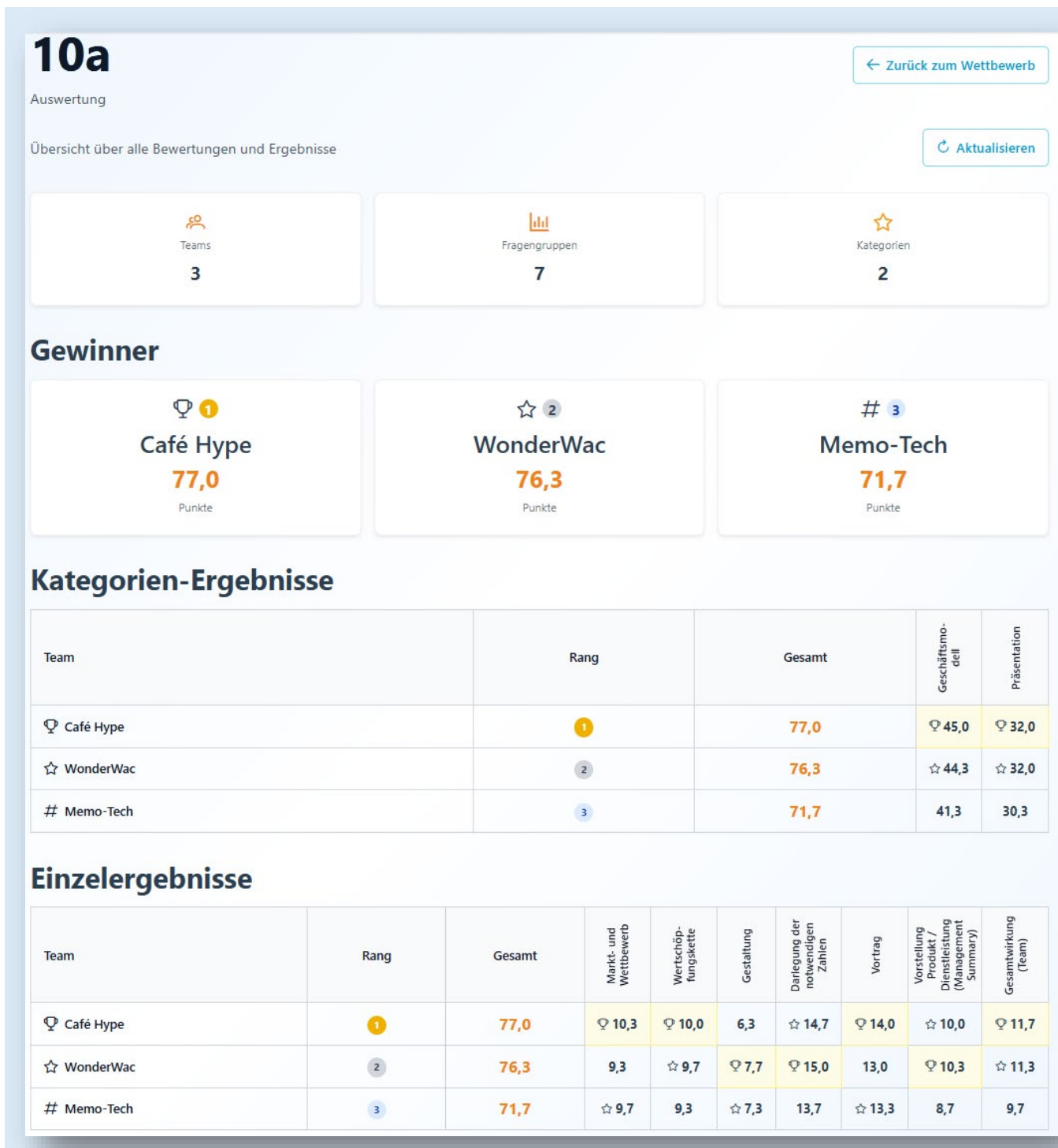
The screenshot shows the 'Auswertung' (Evaluation) page in the WonderWac app. The page title is 'Auswertung' with a subtitle 'Übersicht über den Status der Jury-Bewertungen'. There are two buttons at the top right: 'Aktualisieren' (Refresh) and 'Zurück' (Back). Below the title is a table with three columns: 'TEAM', 'JUROR', and 'STATUS'. The table lists the following data:

TEAM	JUROR	STATUS
WonderWac	Tina Genau	Eingereicht
WonderWac	Philip Expert	Ausstehend
WonderWac	Lara Fair	Ausstehend
Café Hype	Tina Genau	Ausstehend
Café Hype	Philip Expert	Ausstehend
Café Hype	Lara Fair	Ausstehend
Memo-Tech	Tina Genau	Ausstehend
Memo-Tech	Philip Expert	Ausstehend
Memo-Tech	Lara Fair	Ausstehend

At the bottom of the table, there is a section titled 'Wettbewerb beenden' (End Competition) with a blue icon. It contains the text: 'Der Wettbewerb wird automatisch beendet, sobald alle Juroren ihre Bewertungen abgeschickt haben. Hinweis: Juroren können gelöscht werden, wenn sie noch keine Bewertungen abgeschickt haben.'

1. Auswertungsergebnis

Nach dem Schließen eines Wettbewerbs könne Sie im Lehrer-Zugang sofort die Auswertung angezeigt:



- Im obersten Bereich werden die drei Siegerteams mit ihrer Gesamtpunktzahl angezeigt
- Darunter die Ergebnisse in den Hauptkategorien
- Und schließlich die Einzelergebnisse der Unterkategorien.

Viel Spaß und Erfolg bei der Nutzung der Startup School Cup – Bewertungs-App!